

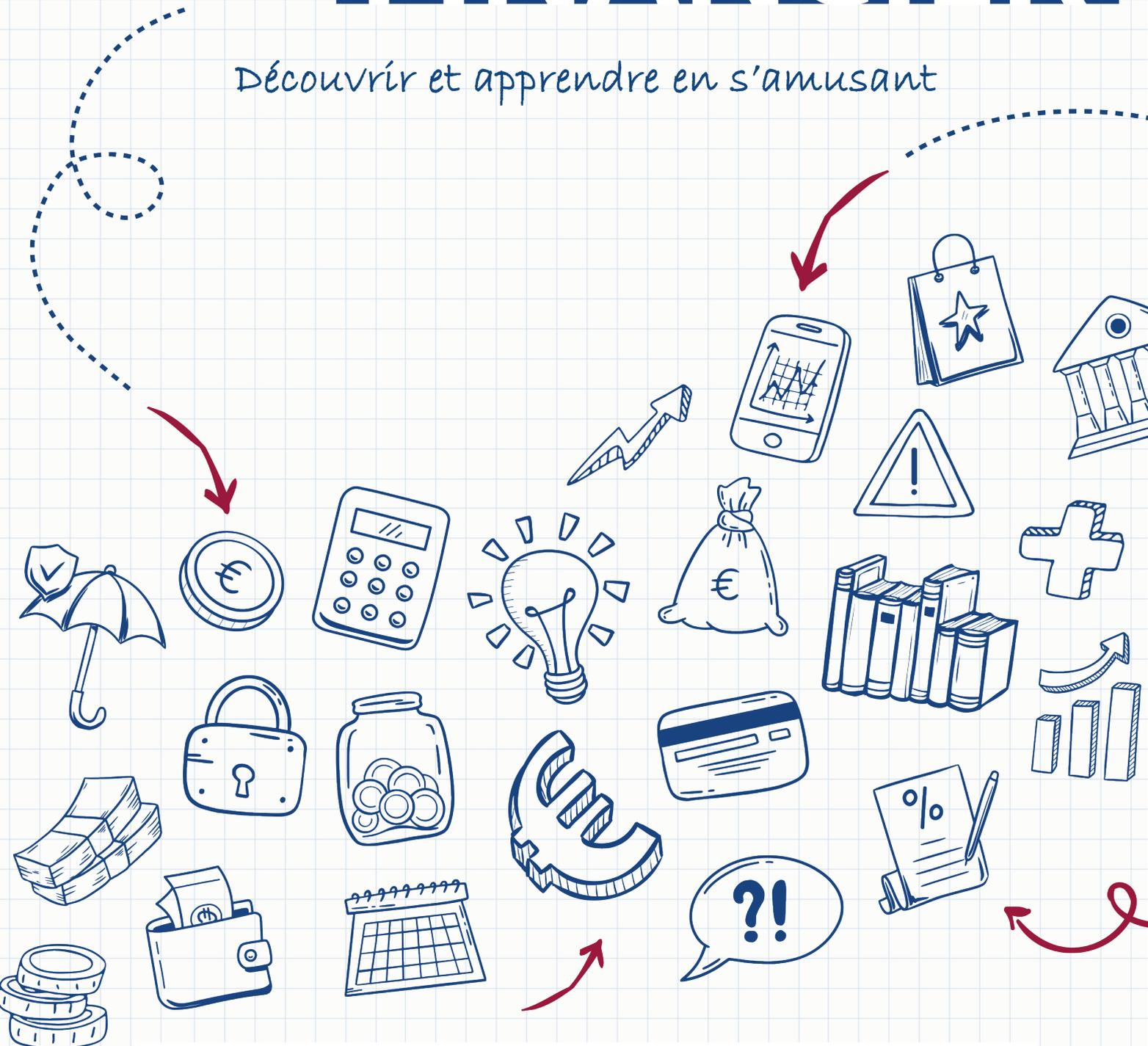
# MON

# CAHIER

De 6 à 10 ans

# FINANCIER

Découvrir et apprendre en s'amusant





# AVANT-PROPOS



**Bienvenue dans « Mon cahier financier » du site Mesquestionsdargent.fr. Adapté à tous les âges, il vous accompagnera tout au long de l'année !**

## **Découvrir et apprendre en s'amusant**

Avec « Mon cahier financier », vous allez découvrir ou redécouvrir des notions liées à l'argent et maîtriser des calculs pas toujours simples !

Parce qu'il est essentiel de comprendre ces enjeux pour optimiser ses finances personnelles, des activités pédagogiques vous sont proposées : comprendre les expressions et mots financiers, calculer et gérer un budget, évaluer sa culture financière... Autant d'exercices qui vous permettront d'apprendre de manière ludique.

## **Un apprentissage progressif**

Le cahier est divisé en cinq tranches d'âge pour vous entraîner à votre rythme : 6-10 ans, 11-15 ans, 16-25 ans, 26-40 ans et plus de 40 ans. Cette méthode permet ainsi d'évoluer en s'appropriant progressivement de nouvelles compétences.

Les exercices relèvent de trois disciplines :

- le français ;
- les mathématiques ;
- la culture générale.

À travers ces matières, sollicitez les connaissances financières que vous utilisez quotidiennement.

**Alors, pour être un pro du budget et incollable sur les questions d'argent...**

**...À VOS STYLOS !**

*NB : quelle que soit votre situation, vous aurez des réponses à vos problématiques financières sur [www.mesquestionsdargent.fr](http://www.mesquestionsdargent.fr), le portail national de l'éducation économique, budgétaire et financière.*

# LES AVENTURES DE JADE ORCOMPTER

Dans cette histoire, le grand mage Merlinor apparaît sur le chemin de l'aventurière Jade Orcompter. Si elle réussit les défis qui se dresseront sur sa route, il lui promet un coffre-fort rempli d'un trésor fabuleux !

À chaque étape, Jade doit résoudre des énigmes pour gagner des clefs qui ouvriront le coffre-fort. Mais elle a besoin de toi dans cette quête !

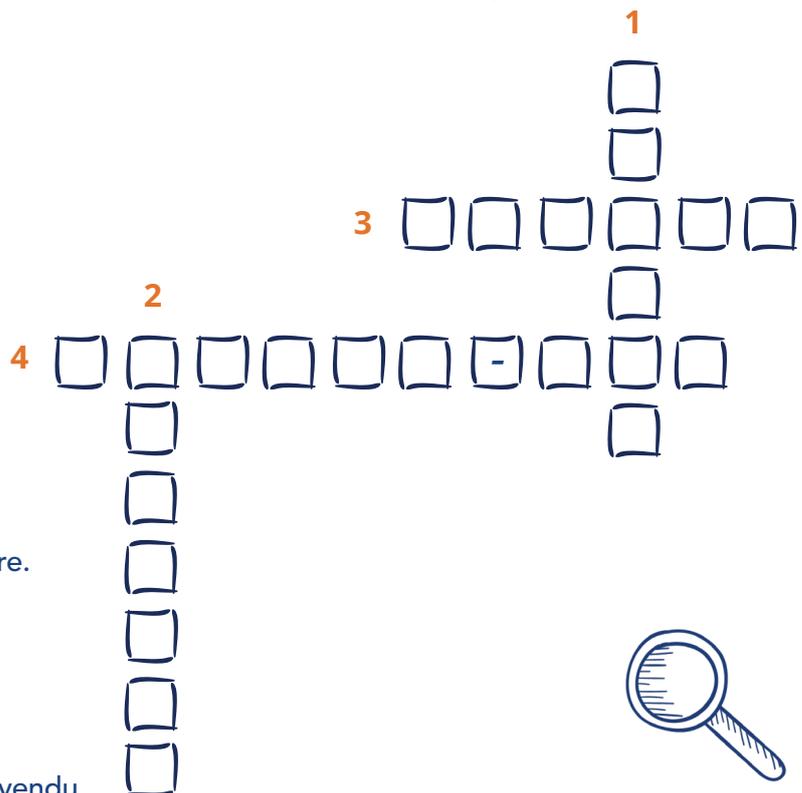
Aide Jade Orcompter à récupérer les clefs en donnant les bonnes réponses. Si tu en trouves suffisamment, elle pourra peut-être gagner le trésor.

## FRANÇAIS

### Les mots croisés

Jade commence sa quête. Soudain, la fée Argentée vient à sa rencontre et lui montre une énigme. Pour chaque bonne réponse, elle lui donne une clef. Jade a le droit de demander de l'aide à une personne et elle t'a choisi(e) ! Trouve les réponses et reçois les quatre clefs.

Retrouve tous les mots liés à l'argent et replace-les dans les cases qui y sont dessinées.



#### Vertical :

1. Animal souvent transformé en tirelire.
2. Le Père Noël les distribue.

#### Horizontal :

3. Rondes et métalliques.
4. Ce que dirait un objet voulant être vendu.



À chaque idée, son expression

Jade poursuit sa route et atterrit dans la forêt des Billets. Elle se retrouve alors nez à nez avec l'infâme gnome Radin qui veut lui faire prendre le mauvais chemin. Ne tombe pas dans son piège ! Pour cela, relie chaque expression à sa signification pour gagner les cinq clefs.

Relie chaque expression à son explication par une flèche.

- Jeter l'argent par les fenêtres.
Vouloir le beurre et l'argent du beurre.
Être sur la paille.
L'argent ne fait pas le bonheur.
Il n'y a pas de petites économies.
Ce n'est pas la richesse qui rend heureux.
Dépenser sans compter et sans utilité.
Vouloir gagner sur tous les plans.
Ne plus avoir d'argent.
Faire le plus d'économies possibles.

Le texte à trous

Ouf ! Jade a réussi à échapper au gnome Radin. Après plusieurs heures de marche, elle arrive soudain devant le pont suspendu entre les montagnes de la Ruine. Mais le pont n'est pas très stable car il lui manque des planches. Jade n'a pas le droit à l'erreur si elle ne veut pas tomber. Peut-elle compter sur toi ? Si tu parviens à compléter toutes les phrases et alors traverser le pont, huit clefs t'attendent à l'arrivée !

À ton avis, comment fait-on pour avoir de l'argent ? Remplis les trous dans le texte en utilisant les mots ci-dessous.

mettre de côté / gagner / épargne / voler / acheter / perdre / travaillant / prison

L'argent se perçoit le plus souvent en .....
Mais il arrive qu'en recevant un héritage, on puisse en ..... Avec cet argent, nous pouvons ..... des choses pour vivre. Et parfois il faut en .....pour s'acheter des objets de valeur. On appelle cela l'..... de l'argent ne sert à rien car nous risquons la ..... Attention aussi à bien le mettre en lieu sûr pour ne pas le .....

### La charade de l'elfe

C'était moins une. Jade a eu de la chance de tomber sur toi ! Mais la quête est loin d'être finie... Elle a tout juste posé un pied sur la terre ferme quand un elfe apparait devant elle. C'est Euro, le gardien de la grotte du Calcul. Maître des mystères, l'elfe ne parle que sous forme d'énigmes.

**Pour récupérer la clef et accéder à l'entrée de la grotte, aide Jade à résoudre cette charade.**



*Mon premier est un ensemble de lettres.  
Mon second est au milieu de la figure.  
Que suis-je ?*

.....

### MATHÉMATIQUES

#### Le méli-mélo de calculs

Un ronflement résonne dans la grotte... Jade n'est pas seule. Elle ne tarde pas à repérer l'auteur de ce vacarme. L'ogre Pythagrogne est endormi. Aide Jade à le dépasser sans le réveiller. Dans la grotte du Calcul, la règle est simple : à chaque pas, Jade doit résoudre un calcul pour gagner une clef. Mais prends garde : Pythagrogne a le sommeil très léger, surtout quand il entend une mauvaise réponse !

**Complète les phrases suivantes en écrivant l'opération avec le résultat. Par exemple, tu écris :  $5 + 16 = 21$ . Effectue les calculs mentalement ou à l'aide d'une feuille et d'un stylo.**

#### POUR LES 6 À 8 ANS

J'achète un tapis volant à 10 € et un tapis volant à 6 €. Le prix des deux tapis volants sera de .....€. Ma mère me donne 9 € pour acheter un livre de magie mais je perds 2 € en chemin. Il me reste donc .....€. Il me faut quatre flacons de potion au prix de 3 € par flacon. Le prix des quatre flacons sera de.....€. Deux figurines du gnome Radin sont vendues à 11 € chacune. Le prix des deux figurines est de.....€. Jade a une réduction de 3 € sur le prix des deux figurines. Elle va donc payer au total .....€.

#### POUR LES 8 À 10 ANS

J'achète un tapis volant à 9,99 € et un tapis volant à 5,99 €. Le prix des deux tapis volants sera de ..... €. Un sac de 3 kg de poudre magique coûte 9 €. Le prix d'un kilogramme de poudre magique est de .....€. Il me faut trois flacons de potion à 2,99 € le flacon. Le prix des trois flacons sera de .....€. Deux figurines du gnome Radin sont vendues à 9,99 € l'unité. Les deux figurines coûtent .....€. Jade a une réduction de 2,43 € sur le prix des deux figurines. Elle va donc payer au total .....€.

## Calcule le budget de Jade

C'est bon ! Jade est sortie de l'ancre de l'ogre. Mais cette grotte est immense ! Oh! Jade ne s'attendait pas à se retrouver dans une brocante. Il fait sombre mais elle parvient à repérer des objets dorés au loin... Ce sont des clefs ! Mais la vendeuse de clefs les vend très cher.

**Aide Jade à calculer son budget en cochant les bonnes réponses.**

Une clef coûte 65 €. Après avoir recompté son argent, Jade se rend compte qu'elle a 195 €. Si elle voulait dépenser tout son argent, combien de clefs Jade pourrait-elle acheter ? Calcule avec une division.

**Propositions :**       2 clefs                       3 clefs                       6 clefs

Jade décide de ne pas tout dépenser, au cas où elle aurait besoin d'argent plus tard, et n'achète qu'une seule clef. Combien d'argent lui reste-t-il ? Calcule avec une soustraction.

**Propositions :**       130 €                       136 €                       146 €

Jade veut économiser une partie de son argent pour en avoir un peu une fois la quête terminée.

### POUR LES 6 À 8 ANS

S'il reste 40 € à Jade après avoir acheté la clef, combien lui restera-t-il d'argent à dépenser si elle veut en économiser la moitié (1/2) ?

**Propositions :**       10 €                       20 €                       25 €

### POUR LES 8 À 10 ANS

S'il reste 130 € à Jade après avoir acheté la clef, combien lui restera-t-il d'argent à dépenser si elle veut en économiser un tiers (1/3) ?

**Propositions :**       43,33 €                       130 €                       86,66 €

### Les questions de Divizeuro

Grâce à toi, Jade a une clef supplémentaire et elle n'a pas gaspillé son argent. Elle veut sortir de la grotte mais quelqu'un bloque la sortie. C'est Divizeuro le centaure, qu'il faut payer si on veut quitter la grotte du Calcul !

**Aide Jade à sortir de là et gagne une clef par bonne réponse.**

Il demande 38,80 € et ne rend pas la monnaie ! Il accepte les billets de 10 euros et de 20 euros ainsi que les pièces de 1 euro, 2 euros, 20 centimes, 10 centimes, 5 centimes et 1 centime.

**Dis-lui quels billets et pièces il faut donner au centaure. Plusieurs réponses sont possibles.**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

**Jade se demande si elle a assez de billets. S'il lui en manque, peut-elle photocopier les billets pour payer le centaure ?**

Entoure la bonne réponse :

OUI

NON

**Pourquoi ?**

.....  
.....  
.....

**Que risque-t-on si on fabrique des faux billets ? Coche la bonne réponse.**

- Une peine de prison de 30 ans et une amende de 450 000 €.
- L'interdiction d'utiliser de l'argent pendant 50 ans.
- On ne risque rien.

## CULTURE GÉNÉRALE

Jade est dehors, saine et sauve ! Plus qu'une étape et la quête s'achèvera. Après s'être reposée au pied d'un arbre, Jade se dirige vers la cascade des Lingots d'or. Le grand mage Merlinor l'attend. Si elle réussit à l'impressionner en répondant à ses questions, il fera apparaître le coffre-fort tant recherché !

## Qui suis-je ?

Qui a créé la Banque de France, la banque centrale qui fabrique les billets ? Coche la bonne réponse.

- Charles de Gaulle, qui était président de la République (20e siècle)
- Napoléon I<sup>er</sup>, qui était l'empereur des Français (19e siècle)
- Louis XIV, qui était roi de France (17-18e siècles)

## Trouve le bon billet

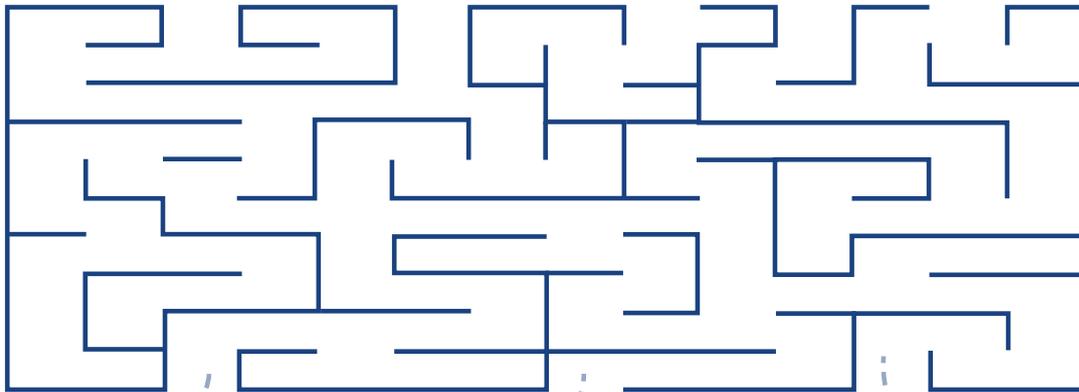
Quelle est la monnaie des États-Unis ? Entoure le bon billet :



### Retrouve ton chemin

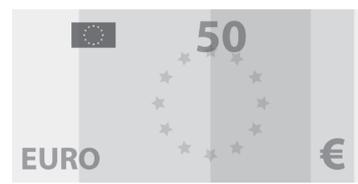
Aide Jade à retrouver son chemin vers la Banque de France. Attention : il y a plusieurs possibilités.

A B C D E



### Redonne-leur de la couleur

Crayons de couleur en main ! Attribue à chaque billet sa couleur sur l'image ci-dessous.



Le mage fait apparaître le coffre-fort ! Il est temps pour toi de compter le nombre de clefs que tu as pu récupérer. Pour cela, compare tes réponses aux corrections. Quinze clefs sont nécessaires. Si tu as pu en récolter autant, félicitations ! Tu as pu aider Jade à accéder au trésor fabuleux !



# RÉPONSES

## FRANÇAIS

### P. 3 Les mots croisés

1. Cochon

2. Pièces

3. Achète-moi

4. Cadeaux

### P. 4 À chaque idée, son expression

- |  |   |  |
|--|---|--|
| Jeter l'argent par les fenêtres. ●         | ● | Ce n'est pas la richesse qui rend heureux. |
| Vouloir le beurre et l'argent du beurre. ● | ● | Dépenser sans compter et sans utilité.     |
| Être sur la paille. ●                      | ● | Vouloir gagner sur tous les plans.         |
| L'argent ne fait pas le bonheur. ●         | ● | Ne plus avoir d'argent.                    |
| Il n'y a pas de petites économies. ●       | ● | Faire le plus d'économies possibles.       |

### P. 4 Le texte à trous

L'argent se perçoit le plus souvent en **travaillant**. Mais il arrive qu'en recevant un héritage, on puisse le **gagner**. Avec cet argent, nous devons **acheter** des choses pour vivre. Et parfois, il faut en **mettre de côté** pour s'acheter des objets de valeur. On appelle cela l'**épargne**. **Voler** de l'argent ne sert à rien car nous risquons la **prison**. Attention aussi à bien le mettre en lieu sûr pour ne pas le **perdre**.

### P. 5 La charade de l'elfe

Je suis la **monnaie** ( mot / nez ).

## MATHÉMATIQUES

## P. 5 Le méli-mélo de calculs

## POUR LES 6 À 8 ANS

- J'achète un tapis volant à 10 € et un tapis volant à 6 €. Le prix des deux tapis volants sera de  $10 + 6 = 16$  €.
- Ma mère me donne 9 € pour acheter un livre de magie mais je perds 2 € en chemin. Il me reste donc  $9 - 2 = 7$  €.
- Il me faut quatre flacons de potion à 3 € par flacon. Le prix des quatre flacons sera de  $4 \times 3 = 12$  €.
- Deux figurines du gnome Radin sont vendues à 11 € chacune. Le prix des deux figurines est de  $11 \times 2 = 22$  €.
- Jade a une réduction de 3 € sur le prix des deux figurines. Elle va donc payer au total  $22 - 3 = 19$  €.

## POUR LES 8 À 10 ANS

- J'achète un tapis volant à 9,99 € et un tapis volant à 5,99 €. Le prix des deux tapis volants sera de  $9,99 + 5,99 = 15,98$  €.
- Un sac de 3 kg de poudre magique coûte 9 €. Le prix d'un kilogramme de poudre magique est de  $9 / 3 = 3$  €.
- Il me faut trois flacons de potion à 2,99 € le flacon. Le prix des trois flacons sera de  $2,99 \times 3 = 8,97$  €.
- 2 figurines du gnome Radin sont vendues à 9,99 € l'unité. Les deux figurines coûtent  $9,99 \times 2 = 19,98$  €.
- Jade a une réduction de 2,43 € sur le prix des deux figurines. Elle va donc payer au total  $19,98 - 2,43 = 17,55$  €.

## P. 6 Calcule le budget de Jade

- Avec 195 €, Jade peut acheter  $195 / 65 = 3$  clefs.
- Jade achète une clef à 65 €. Il lui reste :  $195 - 65 = 130$  €.

## POUR LES 6 À 8 ANS

- $40 / 2 = 20$  €.

## POUR LES 8 À 10 ANS

- $130 / 3 = 43,33$  €. Jade va économiser 43,33 €.
- $43,33 + 43,33 = 86,66$  €. Il lui reste 86,66 € à dépenser.

## P. 7 Les questions de Divizeuro

- Avec 1 billet de 20 € et 2 billets de 10 € ou 3 billets de 10 €, 8 pièces de 1 € ou 4 pièces de 2 €, 1 pièce de 5 centimes, 3 pièces de 1 centime.
- Non car il est interdit de reproduire des billets et fabriquer de faux billets est puni par la loi. On risque une peine de prison de 30 ans et une amende de 450 000 €.

CULTURE GÉNÉRALE

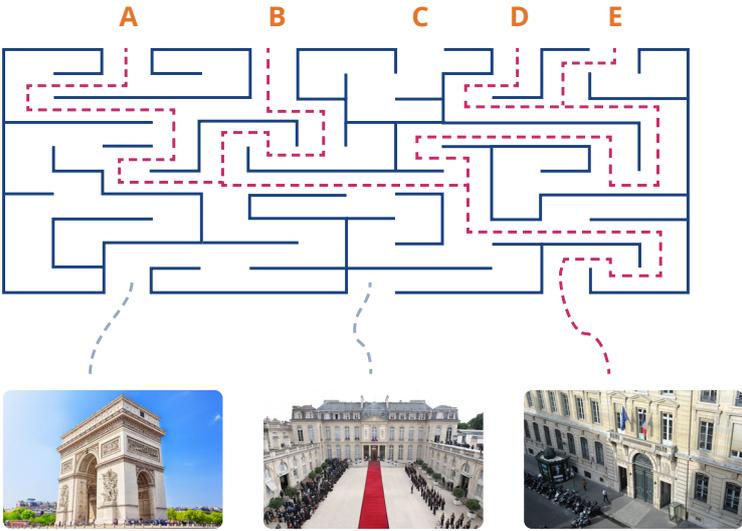
P. 8 Qui suis-je ?

Napoléon I<sup>er</sup>, empereur des Français de 1804 à 1815. Il a créé la Banque de France en 1800.

P. 8 Trouve le bon billet



P. 9 Retrouve ton chemin



P. 9 Redonne-leur de la couleur



# NOTES



# NOTES



# NOTES



DÉCOUVREZ LE JEU « MES QUESTIONS D'ARGENT »

Serez-vous le premier à réaliser votre projet ?  
**Tentez votre chance !**

En famille, entre amis ou en classe, le jeu « Mes questions d'argent » vous permettra d'approfondir vos connaissances sur cinq thèmes : **budget, moyens de paiement, crédit, assurance, achats/dépenses.**



Téléchargez gratuitement le jeu sur :  
**[www.mesquestionsdargent.fr](http://www.mesquestionsdargent.fr)**

Magazine apériodique réalisé pour [www.mesquestionsdargent.fr](http://www.mesquestionsdargent.fr) - 2024

**Directrice de publication :** Marguerite COLLIGNAN // **Rédaction :** EDUCFI Banque de France -  
Direction de l'éducation financière // **Photos/illustrations :** Banque de France, A. Monégier du Sorbier,  
Freepik, 123RF // **Réalisation :** EDUCFI Banque de France

Imprimé en France