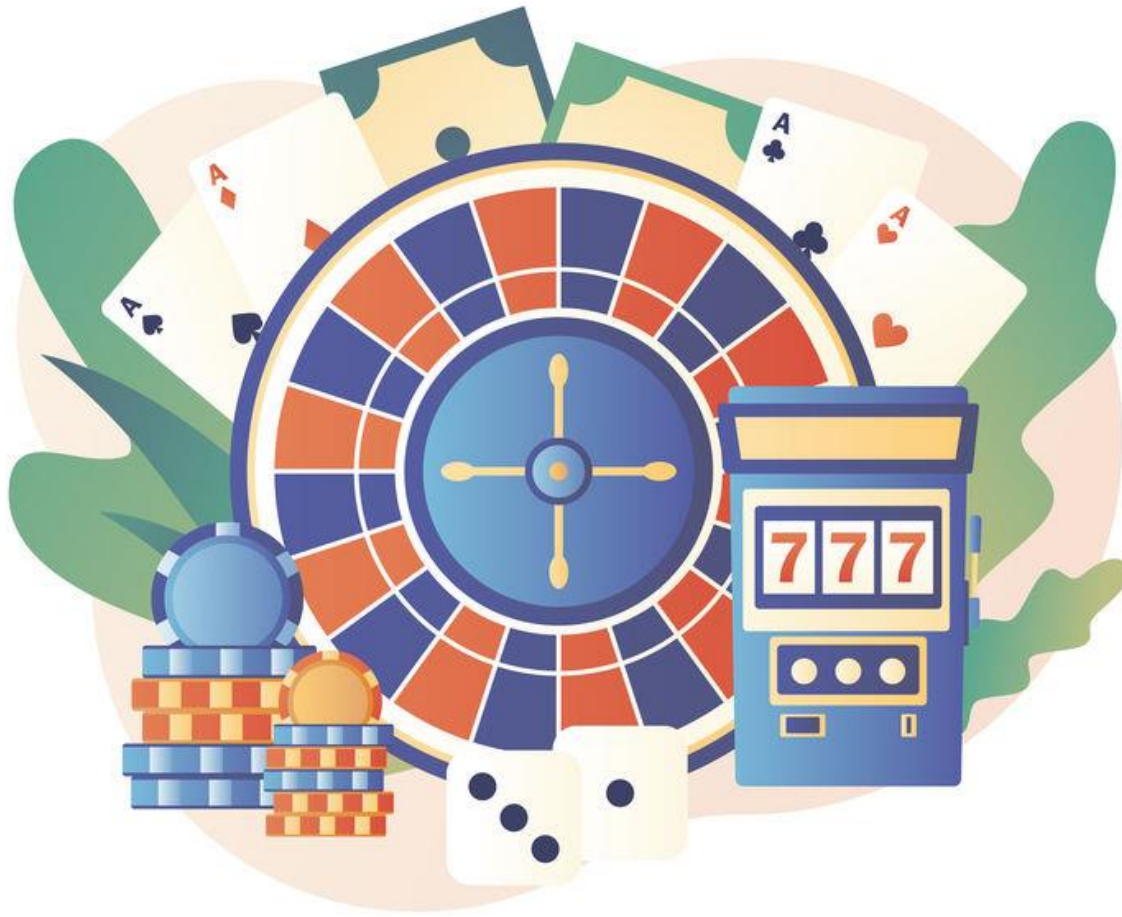


MODULE EDUCFI

LES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD



POURQUOI CE THÈME ?

Les jeux d'argent et de hasard (JAH) sont omniprésents en France (paris sportifs, jeux en ligne, casinos, tickets à gratter), avec un marketing ciblé touchant particulièrement **jeunes** et **personnes précaires**.

**+ de 24 millions de
joueurs (18-75 ans)**

**1 million de
joueurs
problématiques**

**360.000 joueurs
excessifs**

Conséquences possibles pour les joueurs problématiques ou excessifs : **endettement, tensions familiales, isolement, impact sur la santé mentale, difficultés professionnelles.**

Ce module d'éducation financière (EDUCFI) coproduit par l'Autorité Nationale des Jeux, l'Union nationale des associations familiales et la Banque de France fournit des outils pour :

- **Mieux comprendre** les jeux d'argent et de hasard
- **Prévenir et repérer** les situations à risque
- **Accompagner** les personnes concernées avec des **solutions concrètes**

Des cas pratiques seront vus en fin de module.



1

DÉFINITION ET CHIFFRES CLÉS

**1.1 DÉFINITION ET PANORAMA DU MONDE DES JEUX
D'ARGENT ET DE HASARD EN FRANCE**

1.2 COMMENT RECONNAÎTRE L'OFFRE ILLÉGALE ?

1.1 - DÉFINITION DES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD EN FRANCE

La définition des jeux d'argent et de hasard (JAH) combine 4 caractéristiques :

- **Offre faite au public**
- **Espoir de gain**
- **Sacrifice financier**
- **Part de hasard**

Le cadre juridique des JAH : une autorisation **encadrée**, avec des règles strictes visant à protéger la santé publique et les mineurs, et des obligations à respecter par les opérateurs.

➔ Que recouvre le marché des jeux d'argent et de hasard en 2026 ?

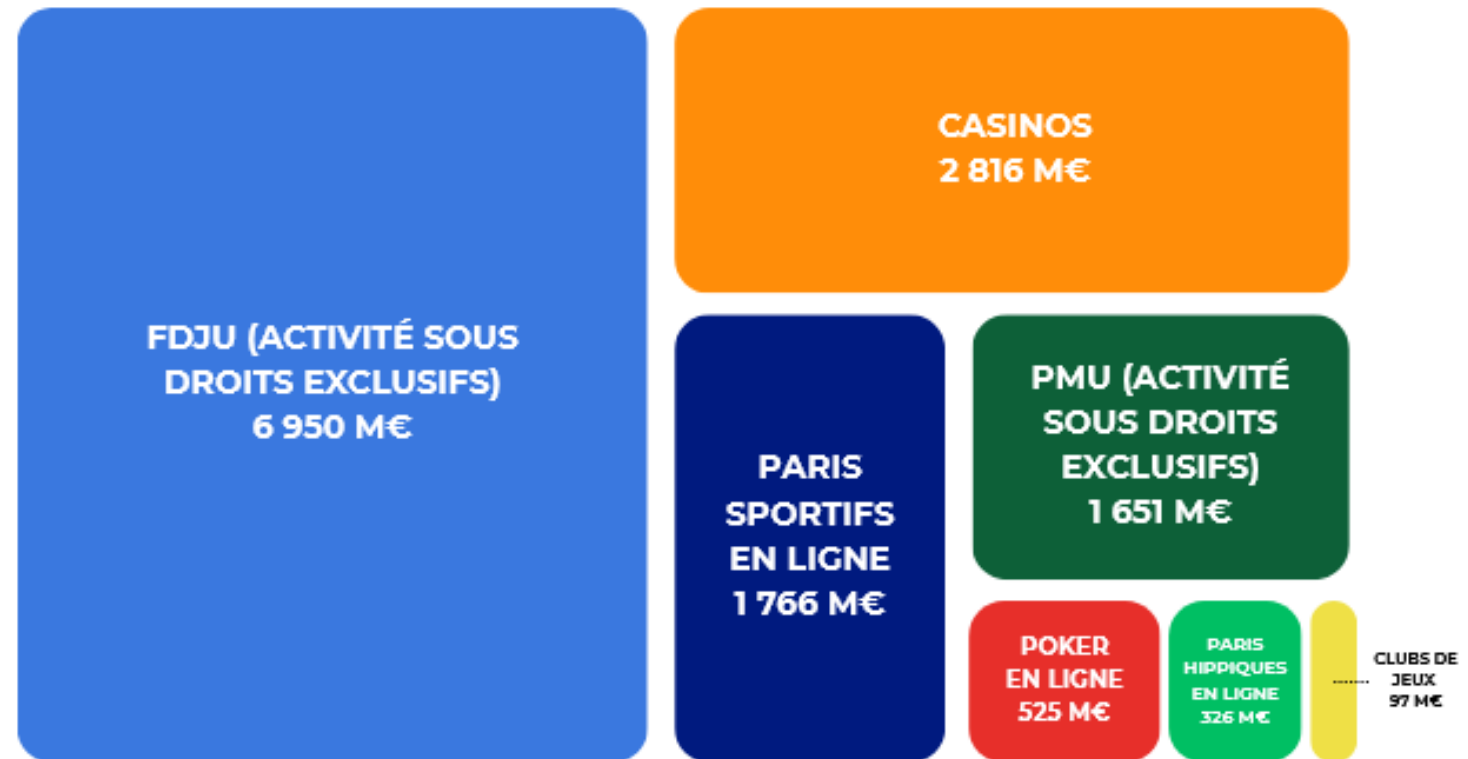
- Les jeux en ligne comme les paris sportifs et hippiques et le poker sont proposés par les **17 opérateurs agréés** : Betclic, Winamax, Bet365, PMU, Unibet...
- Les jeux de la **FDJ** et du **PMU** distribués en points de vente et en ligne pour la loterie
- Les **235 hippodromes**
- Les **203 casinos et 7 clubs de jeux parisiens**

1.1 - PANORAMA DU MONDE DES JEUX D'ARGENT ET DE HASARD EN FRANCE

Le marché des jeux d'argent et de hasard : en croissance régulière depuis 2019, tiré notamment par le pari sportif en ligne

- En 2025, le **chiffre d'affaires global** du secteur des JAH affiche **une progression de +3% par rapport 2024** et un PBJ de **14,1 milliards d'euros**.
- La **croissance du secteur** repose sur trois moteurs principaux : la loterie sous droits exclusifs, **les paris sportifs en ligne dont le chiffre d'affaires a progressé de plus de 10%** et les casinos terrestres.
- En 2025, les casinos s'affirment à nouveau comme un relais de croissance significatif (22,5% de la hausse du PBJ, contre 6% en 2024)
- **Une année 2025 marquée par l'absence d'événement majeur.**

Répartition du Produit Brut des Jeux par segment en 2025, en millions d'euros



1.2 - L'OFFRE ILLÉGALE

La **différence entre l'offre de jeu légale et illégale** réside dans l'obtention d'un **agrément** auprès de l'Autorité Nationale des Jeux (ANJ) et de l'insertion dans le cadre législatif et réglementaire français (homologation de jeux, certifications, etc.).

L'offre illégale représente 3 millions de joueurs en ligne, principalement sur des sites de casinos en ligne.

Le **produit brut des jeux illégaux** (chiffre d'affaires) est estimé entre 5% et 10% du chiffre d'affaires de l'offre légale soit entre 700 millions et 1,4 milliard d'euros.

Des risques réels

Jouer sur une plateforme non agréée par l'ANJ est risqué :

- ☐ **non-paiement des gains,**
- ☐ **actes de cyber-malveillance** (usurpation d'identité, vol de données...),
- ☐ **absence de modération ou de protection des joueurs** (vérification d'identité, auto-exclusion, limites de mises, etc.)



2

PRÉVENTION

2.1 LES FAUSSES CROYANCES

2.2 LE JEU DES MINEURS

2.3 LES BONNES PRATIQUES

2.1 - LES FAUSSES CROYANCES

Maitrise du hasard et illusion de contrôle

- Le hasard ne se maîtrise pas. L'aléa est inhérent aux jeux d'argent et de hasard. La maîtrise de techniques de jeu ne peut que réduire en partie ces aléas.
- Chance du débutant : 92% des parents ayant proposé à leurs enfants de jouer à un jeu de loterie les ont sollicités pour choisir avec eux les numéros.
- Superstition, numéros fétiches

On peut gagner/améliorer sa vie avec les jeux d'argent et de hasard

- 1er ressort émotionnel : dimension financière. Perspectives supposées de gains rapides soit pour changer de vie, soit pour financer des consommations immédiates de plaisir (acheter ce dont j'ai besoin, gagner de l'argent rapidement)
- Le jeu d'argent et de hasard comme échappatoire du quotidien et notamment de difficultés financières qui bouchent l'horizon du possible

Le quasi-gain

- Sentiment qui survient lorsque l'on s'est senti proche de gagner
- Favorise le besoin de se refaire vite après des pertes

2.2 - LE JEU DES MINEURS

La vente de jeu d'argent et de hasard est strictement interdit aux mineurs

- La pratique précoce augmente le risque d'une pratique problématique
- Les mineurs sont plus vulnérables face aux risques des jeux d'argent et de hasard
- Proximités jeux d'argent et de hasard / jeux vidéo

42,6 % des jeunes entre 15 et 17 ans ont joué au moins une fois à des jeux d'argent et de hasard.

L'accès aux jeux via un lieu physique reste largement prédominant : neuf joueurs sur dix (88,7 %) passent par un lieu de distribution physique et un sur deux (49,9 %) de manière exclusive. Et plus de la moitié déclarent qu'il leur est très ou assez facile de jouer chez un buraliste.

Les pratiques parentales et les représentations familiales du jeu, souvent banalisées, sont structurantes pour les pratiques des jeunes

2.3 - LES BONNES PRATIQUES

Des principes de base

D'une manière générale, le jeu doit toujours :

- rester **récréatif** et donc un **loisir**/une activité plaisir
- rester **raisonné**.

Certaines **précautions** peuvent être prises en amont du jeu, comme :

- la **définition du budget** alloué au jeu, comme pour tout loisir,
- le **temps** accordé au jeu,
- ne pas jouer **sous influence** d'autres stimulants (alcool, drogue...)
- le fait de faire des **pauses régulières**.



3

REPÉRAGE

3.1 LES SIGNAUX COMPORTEMENTAUX

3.2 LES SIGNAUX FINANCIERS

3.3 LES PERTES FINANCIÈRES ET LE SURENDETTEMENT

3.1 - LES SIGNAUX COMPORTEMENTAUX

Indicateurs comportementaux	Signaux d'alerte
Temps et intensité de jeu	Temps excessif consacré au jeu, jeu prolongé sans pauses, augmentation de la fréquence
Croyances erronées	Illusion de contrôle, conviction de pouvoir récupérer les pertes
Relations sociales et familiales	Isolement progressif, conflits conjugaux (mensonges, dettes cachées) Détérioration du lien parent-enfant, climat anxiogène au domicile
Vie quotidienne	Désorganisation des priorités personnelles et familiales, abandon d'activités importantes
Santé mentale	Anxiété, stress lié aux pertes, humeur dépressive, honte, culpabilité, perte d'estime de soi
Santé physique	Troubles du sommeil, fatigue chronique, somatisations, négligence de l'hygiène de vie
Difficultés professionnelles	Baisse de concentration, retards ou absences répétées, parfois détournement d'argent
Interactions	Comportements agressifs ou accusatoires, agitation, propos anxieux ou suicidaires
Rapport à l'aide	Non-recours aux aides (honte, peur du jugement, méconnaissance), demandes d'aide tardives

3.2 - LES SIGNAUX FINANCIERS

Indicateurs financiers	Signaux d'alerte
Pertes financières	Pertes répétées, cumul élevé, incapacité à arrêter malgré les pertes
Rejouer ses gains Tentative de compensation des pertes	Gains systématiquement rejoués (« recyclage »), pas de sécurisation des gains Rejouer pour « se refaire », augmentation des mises après une perte
Recherche d'argent pour jouer	Vente d'objets personnels, chèques sans provision, utilisation des moyens de paiement d'autrui, changements fréquents de mode de paiement
Flux financiers liés au jeu	Dépôts fréquents ou en augmentation, montants de mises élevés, variation importante des sommes engagées
Endettement	Recours aux crédits, emprunts familiaux, accumulation de dettes
Difficultés budgétaires concrètes	Factures impayées, priorités désorganisées (logement, alimentation, enfants)
Témoignages et demandes	Évocation de difficultés financières liées au jeu, demandes répétées d'aide financière

3.3 - LES PERTES FINANCIÈRES ET LE SURENDETTEMENT

En 2022, les Français ont consacré **12 %** de leur budget loisirs aux jeux d'argent et de hasard, (soit une dépense moyenne annuelle de **242** euros par adulte).

Il existe des facteurs augmentant les risques :

- Les difficultés financières préexistantes contribuent à une pratique de jeu plus à risque
- Dans certains milieux défavorisés, les jeux d'argent et de hasard font partie des habitudes de vie

Dépense dans l'année selon le type de JAH en 2023

	Médiane	9 ^e décile
Jeux de tirage	48 €	520 €
Jeux de grattage	40 €	364 €
Paris hippiques	48 €	2080 €
Paris sportifs	120 €	1560 €

Lecture: 10% des parieurs hippiques ont misé au moins 2080€ sur l'année.
La moitié des joueurs de tirage ont misé plus de 48€ sur l'année.



4

OUTILS ET RESSOURCES DISPONIBLES POUR LES JOUEURS

4.1 L'AUTO-ÉVALUATION

4.2 LES OUTILS DE MODÉRATION

4.3 LES OUTILS DE PROTECTION

4.4 LES RESSOURCES D'AIDE AUX JOUEURS

4.1 - L'AUTO-ÉVALUATION

Le dispositif Evalujeu

Evalujeu, dispositif de l'ANJ, permet aux joueurs d'évaluer rapidement leur pratique de jeu afin de **prévenir le jeu excessif** et la perte de contrôle.

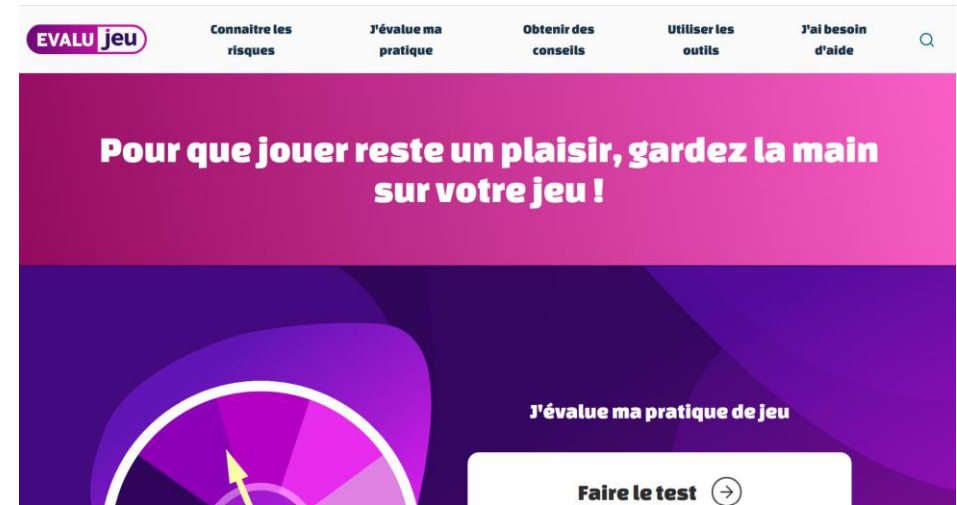
Grâce à un **questionnaire en ligne** sur evalujeu.fr, le joueur prend conscience de ses habitudes (récréatives ou excessives) et reçoit des **conseils personnalisés** pour reprendre le contrôle de sa pratique.

L'évaluation ICJE (Indice Canadien du Jeu Excessif)

L'ICJE permet d'évaluer le **niveau de risque** du joueur selon son intensité et sa pratique de jeu.

À partir d'un questionnaire, le joueur est **classé (sans risque, risque faible, modéré ou excessif)**, afin de proposer des actions adaptées pour retrouver une **pratique récréative du jeu**.

Ce dispositif est disponible sur plusieurs sites, notamment [ici](#)



4.2 - LES OUTILS DE MODÉRATION

La modération est possible en ligne, aux casinos ou dans les cercles de jeu

→ **Les jeux en ligne** : conformément à la loi, chaque opérateur de jeu doit demander au joueur d'encadrer sa capacité de jeu par la fixation de limites de jeu. Il est possible de paramétrer 4 types de plafonds pour mieux encadrer la pratique de jeu :

- **La limite de dépôts** : limiter le montant qu'il est possible de déposer sur le compte joueur.
- **La limite de mises** : limiter le montant cumulé des mises par période de 7 jours.
- **La limite de temps de jeu** : limiter le temps passé à une table de jeu de cercle.
- **Le seuil de retrait automatique** : ne pas conserver plus d'argent que nécessaire sur le compte joueur.

→ **Casinos et cercles de jeu** :

- **La limitation volontaire d'accès (LVA)** : **contrat** passé entre le joueur et l'établissement de jeu et **permet de limiter ses visites** (choix des périodes, nombre de jours...) ou ses changes/paiements pour une durée maximale d'un an.

4.3 - LES OUTILS DE PROTECTION

Pour les joueurs souhaitant s'arrêter de jouer ou faire une pause, 2 dispositifs d'exclusion existent

→ **Les jeux en ligne :**

L'auto-exclusion :

Dispositif permanent qui figure sur le site de l'opérateur et permet au joueur de demander son exclusion du jeu.
Le joueur détermine la durée de son exclusion, entre 24 h et 12 mois.

→ **Casinos et cercles de jeu :**

L'interdiction volontaire de jeu (IVJ) :

- La possibilité de s'interdire dans tous les casinos physiques ou clubs de jeux et de se connecter avec un compte joueur à tous les sites légaux de jeux en France pour une durée de 3 ans minimum, renouvelable tacitement.
- La demande d'interdiction volontaire de jeu doit être uniquement réalisée par la personne concernée auprès de l'Autorité Nationale des Jeux (ANJ).
- Une procédure simplifiée en ligne sur le site de l'ANJ avec une demande d'inscription en 15 minutes - <https://anj.fr/ts/demande-interdiction> ou par courrier postal.

4.4 - LES RESSOURCES D'AIDE AUX JOUEURS

Joueurs-info-service.fr

- Service de Santé Publique France
- Service d'écoute et d'aide à distance
- Annuaire national des structures spécialisées en addictologie

SOS Joueurs

- Association historique dédiée à l'addiction au jeu
- Aide gratuite et confidentielle
 - ✓ écoute par des psychologues
 - ✓ groupes de parole
 - ✓ accompagnement social (dettes, situation financière)

Centres d'addictologie (CSAPA)

- Présents partout en France
- Prise en charge psychologique, médicale et sociale
- Gratuit (pris en charge par l'État)

Addictologues/Psychiatres/Psychologues

Les points conseil budget

- Structures visant à accompagner toute personne rencontrant des difficultés budgétaires
- Prévenir le surendettement et favoriser l'éducation budgétaire

Consultations jeunes consommateurs

- Lieu d'écoute, d'information et de soutien avec des professionnels
- Rencontre les jeunes et leurs familles

ARPEJ

- Association de recherche, de prévention et d'accompagnement à distance des joueurs en difficulté.
- Module OPERA : prévention à destination des jeunes

MERCI POUR VOTRE ATTENTION



EDUCFI
Éducation économique
budgétaire et financière