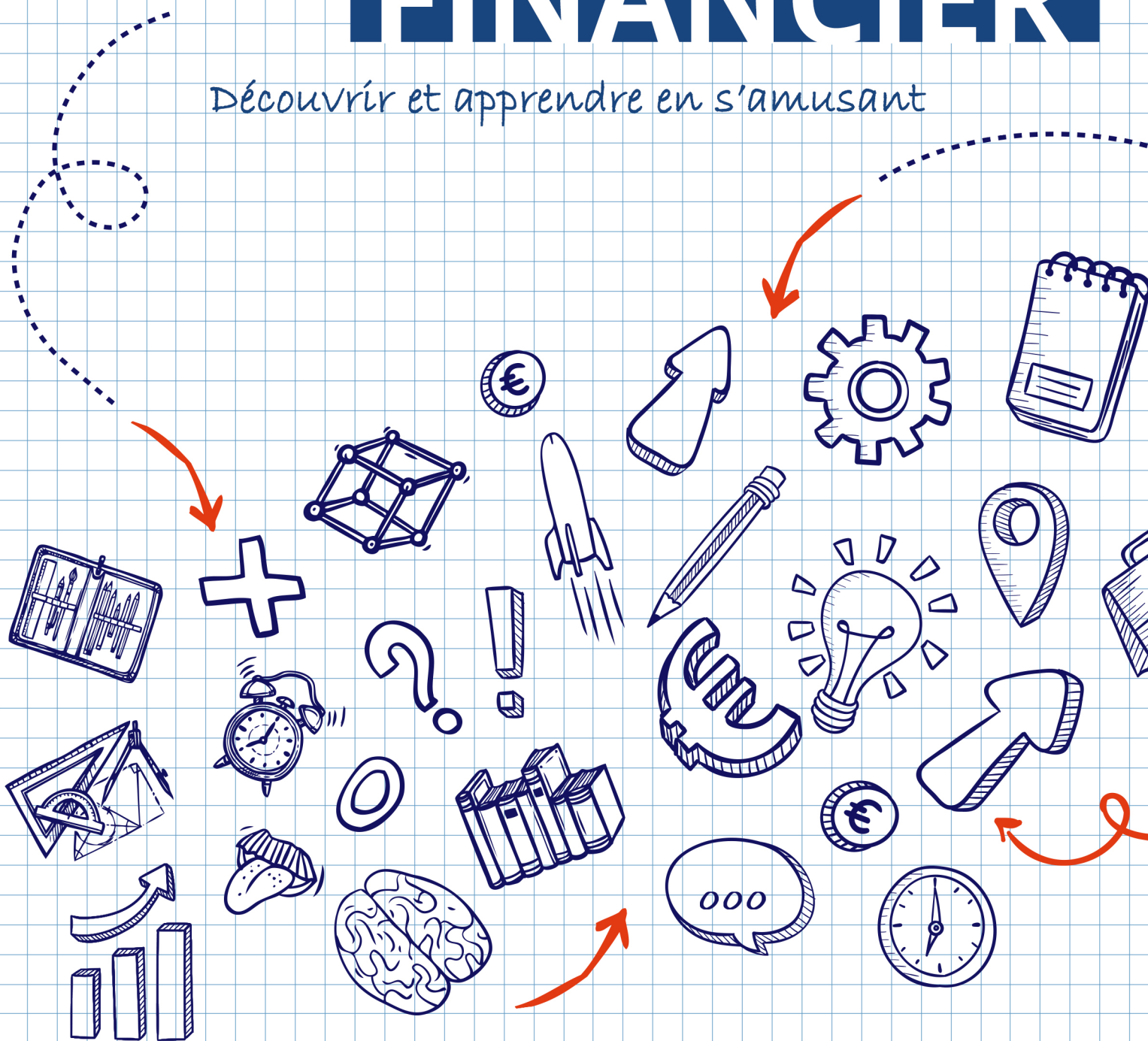
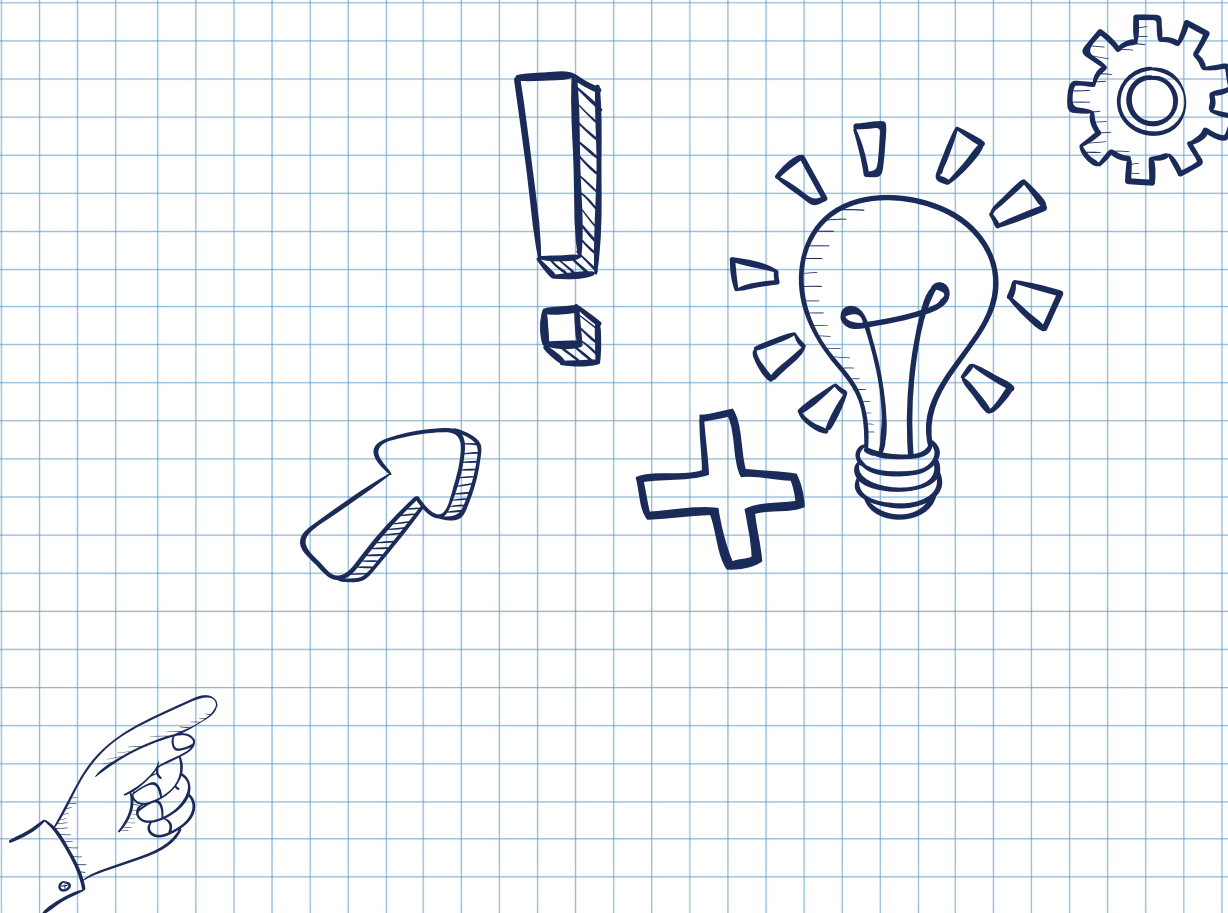


De 6 à 10 ans

Découvrir et apprendre en s'amusant





MON CAHIER FINANCIER

MES QUESTIONS D'ARGENT

**Magazine apériodique réalisé pour le portail Mes questions d'argent
2019**

Directeur de publication : M. BEGUERY

Rédaction : M.C. ATOHOUN, M. CHAUMON, G. DACCORD, A. DELACOUR, L. DURAND,
I. NONIS, N. PALACIN-DUPÈBE, E. PAQUIRY

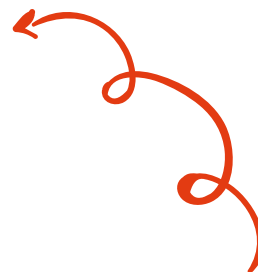
Photos : Banque de France, 123RF, Présidence de République

Illustrations/réalisation : 123RF, Banque de France, Freepik

Imprimé en France



AVANT-PROPOS



Bienvenue dans Mes questions d'argent : mon cahier financier. Adapté à tous les âges, il vous accompagnera tout au long de l'année !

Découvrir et apprendre en s'amusant

Dans mon cahier financier, vous allez découvrir ou redécouvrir des notions liées à l'argent et pouvoir vous exercer dans des calculs pas toujours simples !

Parce qu'il est essentiel de comprendre ces enjeux pour optimiser ses finances personnelles, des activités pédagogiques vous sont proposées : comprendre les expressions et mots financiers, calculer et gérer un budget, évaluer sa culture financière... Autant d'exercices qui vous permettront d'apprendre de manière ludique !

Un apprentissage progressif...

- Le cahier est divisé en cinq tranches d'âge pour vous entraîner à votre rythme. 6-10 ans, 11-15 ans, 16-25 ans, 26-45 ans et + 45 ans : à chaque génération ses propres pages ! Cette méthode permet ainsi d'évoluer en s'appropriant progressivement de nouvelles compétences.
- Les exercices sont articulés autour de trois disciplines :
 - le français
 - les mathématiques
 - la culture générale

À travers ces matières, sollicitez les connaissances financières que vous utilisez quotidiennement.

Alors, pour être un pro du budget et devenir incollable sur les questions d'argent...

À vos stylos !

Nb : quand vous aurez « dévoré » le cahier, pour aller plus loin, quel que soit votre âge ou votre situation, allez sur www.mesquestionsdargent.fr, le portail national de l'éducation économique, budgétaire et financière.

LES AVENTURES DE JADE ORCOMPTER

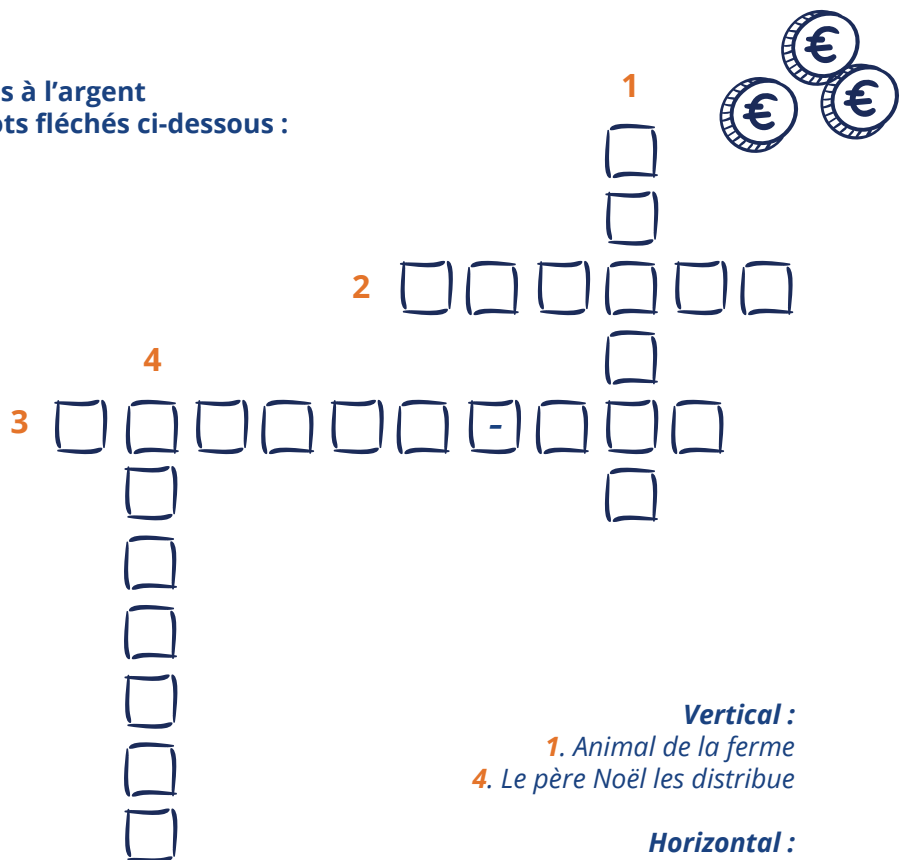
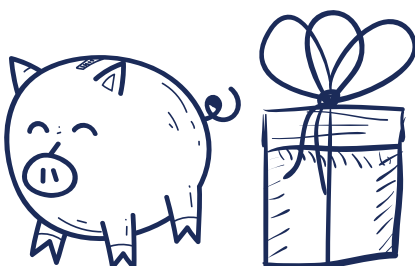
Aide Jade Orcompter à ouvrir le coffre-fort.
Pour cela, à chaque étape, récupère des clefs en
donnant les bonnes réponses. Si tu en trouves
suffisamment, tu pourras peut-être découvrir
le trésor qui se cache dans le coffre.

FRANÇAIS

Mots fléchés

Jade commence sa quête. Pour l'aider, la fée Argentée vient à sa rencontre et lui montre une image. À chaque bonne réponse, elle lui donne une clef. Jade a le droit de demander de l'aide à une personne et elle t'a choisi(e) ! Trouve avec elle les bonnes réponses et reçois les quatre clefs.

Dans cette illustration,
retrouve tous les mots liés à l'argent
et replace-les dans les mots fléchés ci-dessous :



Vertical :

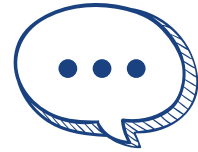
- 1. Animal de la ferme
- 4. Le père Noël les distribue

Horizontal :

- 2. Rondes et dorées
- 3. Ce que dirait un objet voulant être vendu



À chaque idée, son expression



Jade poursuit sa route et atterrit dans la forêt des billets. Elle se retrouve alors nez à nez avec l'infâme gnôme Radin qui veut lui faire prendre le mauvais chemin. Ne tombe pas dans son piège ! Pour cela, relie les expressions avec leur bonne signification pour gagner les cinq clefs.

Relie les expressions à leur définition par des flèches :

- | | |
|--|--|
| <i>Jeter l'argent par les fenêtres</i> ○ | ○ <i>Ce n'est pas la richesse qui rend heureux</i> |
| <i>Vouloir le beurre et l'argent du beurre</i> ○ | ○ <i>Dépenser sans compter et sans utilité</i> |
| <i>Avoir des oursins dans les poches</i> ○ | ○ <i>Vouloir gagner sur tous les plans</i> |
| <i>L'argent ne fait pas le bonheur</i> ○ | ○ <i>Être radin</i> |
| <i>Il n'y a pas de petites économies</i> ○ | ○ <i>Faire le plus d'économies possibles</i> |

Le texte à trous

Ouf ! Jade a réussi à échapper au gnôme Radin. Après plusieurs heures de marche, elle arrive soudain devant le pont suspendu entre les Montagnes de la Ruine. Mais le pont n'est pas très stable depuis qu'il manque des planches et Jade n'a pas le droit à l'erreur si elle ne veut pas tomber. Peut-elle compter sur toi ? Si tu parviens à compléter toutes les phrases et à traverser le pont, huit clefs t'attendent à l'arrivée !

À ton avis, comment fait-on pour avoir de l'argent ? Remplis les trous dans le texte en utilisant les mots ci-dessous :

Mettre de côté / Gagner / Épargner / Voler / Acheter / Perdre / Travaillant / Prison

L'argent se gagne le plus souvent en

Mais il arrive qu'en jouant à la loterie, on puisse le

Avec cet argent, nous devons

des choses pour vivre. Et parfois il faut en

pour s'acheter des objets de valeur. On appelle cela l'

.....de l'argent ne sert à rien car nous risquons la

..... Attention aussi à bien le mettre en lieu sûr

pour ne pas le

La Charade de l'Elfe

C'était moins une, Jade a eu de la chance de tomber sur toi ! Mais la quête est loin d'être finie... Elle a juste le temps de poser un pied sur la terre ferme qu'un elfe surgit aussitôt. C'est Euro, le gardien de la grotte du Calcul. Maître des mystères, l'elfe ne parle que sous forme d'énigmes.

Pour récupérer la clef et accéder à l'entrée de la grotte, aide Jade à résoudre cette charade.



*Mon premier est un ensemble de lettres.
Mon second est au milieu de la figure.
Que suis-je ?*

MATHÉMATIQUES

Méli-mélo de calculs

Un ronflement résonne dans la grotte... Jade n'est pas seule. Elle ne tarde pas à repérer l'auteur de ce vacarme. L'ogre Pythagrogne est endormi. Aide Jade à se frayer un chemin à travers la première pièce sans le réveiller. Dans la grotte du Calcul, la règle est simple : à chaque pas, Jade doit résoudre un calcul pour gagner une clef. Mais prends garde, Pythagrogne a le sommeil très léger, surtout quand il entend une mauvaise réponse !

Complète les phrases en écrivant l'opération en ligne avec le résultat.

Par exemple, tu écris : $5,13+16=21,13$. Effectue les calculs mentalement ou à l'aide d'une feuille et d'un stylo.

POUR LES 6 À 8 ANS

J'achète un tapis volant à 9,50 € et un tapis volant à 5,50 €. Le prix des 2 tapis volants sera de€.
Ma mère me donne 8,50 € pour acheter un livre de maléfices mais je perds 1,80 € en chemin. Il me reste donc€.
Il me faut 4 flacons de potion à 3 € le flacon. Le prix des 4 flacons sera de€.
2 figurines du gnôme Radin sont à 9,50 € l'unité. Le prix des 2 figurines est de€.
Jade Orcompter a une réduction de 2,43 € sur le prix des 2 figurines. Elle va donc payer au total€.

POUR LES 8 À 10 ANS

J'achète un tapis volant à 9,99 € et un tapis volant à 5,99 €. Le prix des 2 tapis volants sera de€.
1 sac de 3 kg de poudre magique coûte 9 €. Le prix d'1kg de poudre magique est de€.
Il me faut 3 flacons de potion à 2,99 € le flacon. Le prix des 3 flacons sera de€.
2 figurines du gnôme Radin sont à 9,99 € l'unité. Le prix des 2 figurines est de€.
Jade Orcompter a une réduction de 2,43 € sur le prix des 2 figurines. Elle va donc payer au total€.

Calcule le budget de Jade

C'est bon, Jade est sortie de l'ancre de l'ogre. Mais cette grotte est immense ! Jade ne s'attendait pas à se retrouver dans une brocante. Il fait sombre mais elle parvient à repérer des objets dorés au loin... Ce sont des clefs ! La dame qui tient le stand vend les clefs très chères.

Aide Jade à calculer son budget en soulignant la bonne réponse.

La clef coûte 65 €. Après avoir recompté son argent, Jade se rend compte qu'elle a 195 €. Si elle voulait dépenser tout son argent, combien de clefs Jade pourrait-elle acheter ? Effectue le calcul en utilisant une soustraction.

Propositions : 2 clefs 3 clefs 6 clefs

Jade décide de ne pas tout dépenser, au cas où elle aurait besoin d'argent plus tard, et n'achète qu'une clef. Combien d'argent lui reste-t-il ? Effectue le calcul en utilisant la division.

Propositions : 130 € 136 € 146 €

Jade veut économiser une partie de son argent pour qu'il lui en reste une fois la quête terminée.

POUR LES 6 À 8 ANS

S'il reste 40 € à Jade après avoir acheté la clef, combien lui restera-t-il d'argent à dépenser si elle veut en économiser la moitié ?

Propositions : 10 € 20 € 25 €

POUR LES 8 À 10 ANS

S'il reste 130 € à Jade après avoir acheté la clef, combien lui restera-t-il d'argent à dépenser si elle veut en économiser 1/3 ?

Propositions : 43,33 € 130 € 86,66 €

Les questions de Divizeuro

Grâce à toi, Jade a une clef supplémentaire et elle n'a pas gaspillé son argent ! Elle veut sortir de la grotte mais quelqu'un bloque la sortie. C'est Divizeuro le centaure, qu'il faut payer si l'on veut quitter la grotte du Calcul !

Aide Jade à sortir d'ici et gagne une clef par bonne réponse.

Il demande 38,80 € et ne rend pas la monnaie ! Il accepte les billets de 10 €, les billets de 20 € et les pièces de 1 €, 2 €, 20 centimes, 10 centimes, 5 centimes, 1 centime.

Dis-lui quels billets et pièces donner au centaure pour qu'il ait son argent.

Attention, tu ne pourras pas utiliser plus de 50 pièces, comme chez les commerçants (c'est ce que l'on appelle le pouvoir libérateur).

Plusieurs réponses sont possibles :



Jade se demande si elle a assez de billets. S'il lui en manque, peut-elle photocopier les billets pour payer le centaure ?

Entoure la bonne réponse :

OUI

NON

Pourquoi ?

.....

.....

.....

Que risque-t-on si on fabrique des faux billets ? Coche la bonne réponse :

- ☐ Une peine de prison de 30 ans et une amende de 450 000 €
- ☐ L'interdiction d'utiliser de l'argent pendant 50 ans
- ☐ On ne risque rien

CULTURE GÉNÉRALE

Jade est dehors, saine et sauve ! Plus qu'une étape et la quête s'achèvera. Après s'être reposée au pied d'un arbre, Jade se dirige vers la Cascade de Lingots d'Or. Le grand Mage Merlinor l'attend. Si elle réussit à l'impressionner en répondant à ses questions, il fera apparaître le coffre-fort tant attendu !

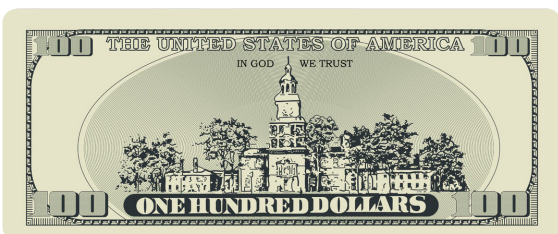
Qui suis-je ?

Qui a créé la Banque de France ? Coche la bonne réponse :

- ☐ Charles de Gaulle, qui était président de la République
- ☐ Napoléon I^{er}, qui était l'empereur des Français
- ☐ Louis XIV, qui était roi de France

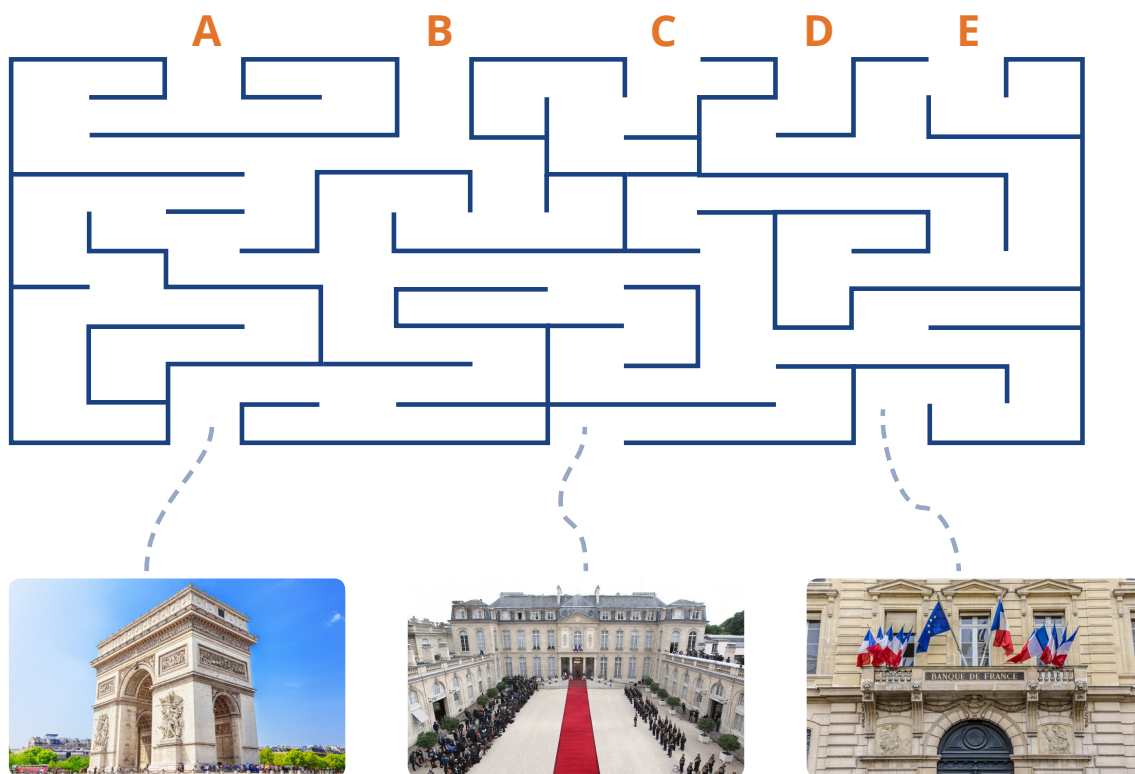
Trouve le billet

Quelle est la monnaie des États-Unis ? Entoure le bon billet :



Retrouve ton chemin

Aide Jade à retrouver son chemin vers la Banque de France, attention il y a plusieurs possibilités :



Redonne-leur de la couleur !

Crayons de couleur en main ! Attribue à chaque billet sa couleur sur l'image ci-dessous :



Le mage fait apparaître le coffre-fort ! Il est temps pour toi de compter le nombre de clefs que tu as pu récupérer ! Pour cela, rendez-vous à la page 46 du cahier et compare tes réponses à la correction. 15 clefs sont nécessaires pour ouvrir le coffre-fort. Si tu as pu en récolter autant, félicitations ! Tu as pu aider Jade à accéder aux nombreux trésors du coffre-fort !

RÉPONSES

FRANÇAIS

P. 6 Mots fléchés

Réponses :

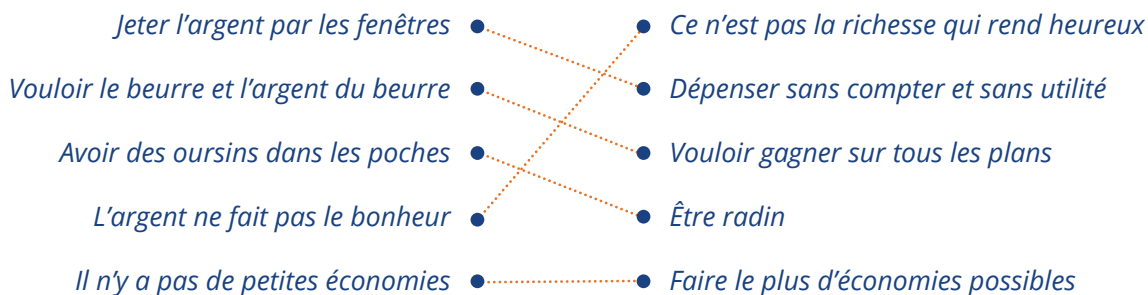
1. Cochon

2. Pièces

3. Achète-moi

4. Cadeaux

P. 7 À chaque idée, son expression



P. 7 Le texte à trous

L'argent se gagne le plus souvent en **travaillant**. Mais il arrive qu'en jouant à la loterie, on puisse le **gagner**. Avec cet argent, nous devons **acheter** des choses pour vivre. Et parfois, il faut en **mettre de côté** pour s'acheter des objets de valeur. On appelle cela l'**épargne**. **Voler** de l'argent ne sert à rien car nous risquons la **prison**. Attention aussi à bien le mettre en lieu sûr pour ne pas le **perdre**.

P. 8 La charade de l'elfe

Réponse : Monnaie (Mot - Nez)

MATHÉMATIQUES

P. 8 Méli-mélo de calculs

POUR LES 6 À 8 ANS

J'achète un tapis volant à 9,50 € et un tapis volant à 5,50 €.

Le prix des 2 tapis volants sera de **15 €**.

$$9,5 + 5,5 = 15 \text{ €}$$

Ma mère me donne 8,50 € pour acheter un livre de maléfices mais je perds 1,80 € en chemin.

Il me reste donc **6,70 €**.

$$8,50 - 1,80 = 6,70 \text{ €}$$

Il me faut 4 flacons de potion à 3 € le flacon.

Le prix des 4 flacons sera de **12 €**.

$$4 \times 3 = 12 \text{ €}$$

2 figurines du gnôme Radin sont à 9,50 € l'unité.

Le prix des 2 figurines est de **19 €**.

$$9,50 \times 2 = 19 \text{ €}$$

Jade Orcompter a une réduction de 2,43 € sur le prix des 2 figurines.

Elle va donc payer au total **16,57 €**.

$$19 - 2,43 = 16,57 \text{ €}$$

POUR LES 8 À 10 ANS

J'achète un tapis volant à 9,99 € et un tapis volant à 5,99 €.

Le prix des 2 tapis volants sera de **15,98 €**.

$$9,99 + 5,99 = 15,98 \text{ €}$$

1 sac de 3 kg de poudre magique coûte 9 €.

Le prix d'1kg de poudre magique est de : **3 €**.

$$9 / 3 = 3 \text{ €}$$

Il me faut 3 flacons de potion à 2,99 € le flacon.

Le prix des 3 flacons sera de **8,97 €**.

$$2,99 \times 3 = 8,97 \text{ €}$$

2 figurines du gnôme Radin sont à 9,99 € l'unité. Le prix des 2 figurines est de **19,98 €**.

$$9,99 \times 2 = 19,98 \text{ €}$$

Jade Orcompter a une réduction de 2,43 € sur le prix des 2 figurines.

Elle va donc payer au total **17,55 €**.

$$19,98 - 2,43 = 17,55 \text{ €}$$

P. 9 Calcule le budget de Jade

Réponse : Jade achète une clé à 65 €. Il lui reste : 195 - 65, soit 130 €. Les bonnes réponses étaient : 3 clés et 130 €.

POUR LES 6 À 8 ANS

$$40 / 2 = 20 \text{ €}$$

POUR LES 8 À 10 ANS

Réponse : 130/3 = **43,33 €**.

Elle va économiser **43,33 €**.

$$43,33 + 43,33 = 86,66 \text{ €}$$

Il lui reste **86,66 €** à dépenser.

P. 9 Les questions de Divizeuro

Réponses :

1 billet de 20 € et 2 billets de 10 € OU 3 billets de 10 €, 8 pièces de 1 € OU 4 pièces de 2 €, 1 pièce de 5 centimes, 3 pièces de 1 centime (le pouvoir libérateur interdit d'effectuer un paiement avec plus de 50 pièces, toutes coupures confondues).

Non, car il est interdit de reproduire des billets et faire des faux billets est puni par la loi : peine de prison de 30 ans et amende de 450 000 €.

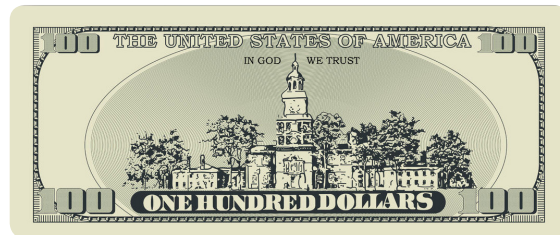
CULTURE GÉNÉRALE

P. 10 Qui suis-je ?

Réponse : Napoléon I^{er}, qui était l'empereur des Français

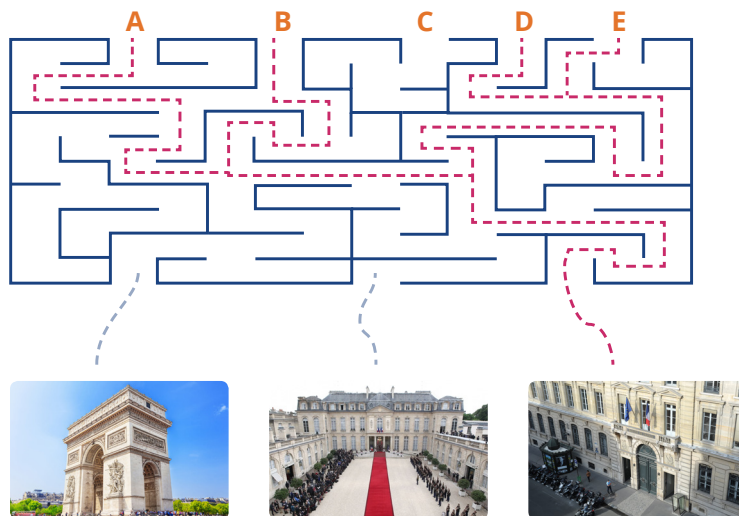
P. 10 Trouve le billet

Réponse :



P. 11 Retrouve ton chemin

Réponse :



P. 11 Redonne-leur de la couleur !



NOTES





Mes questions d'argent

Le portail national de l'éducation économique, budgétaire et financière

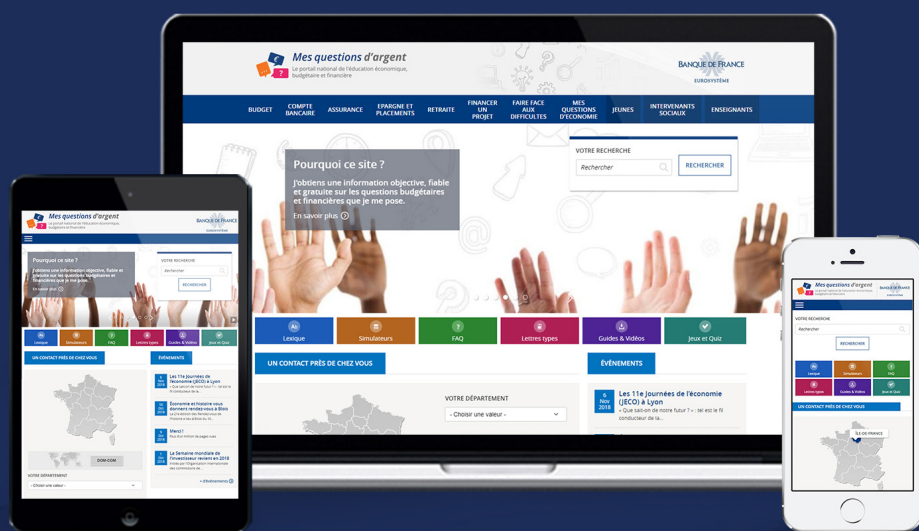
SEREZ-VOUS LE PREMIER
À RÉALISER VOTRE PROJET ?
TENTEZ VOTRE CHANCE !

LE JEU MES QUESTIONS D'ARGENT

Conçu autour de cinq catégories d'âge (6-10 ans, 11-15 ans, 16-25 ans, 26-45 ans et plus de 45 ans), le jeu Mes questions d'argent vous permettra d'approfondir vos connaissances sur cinq thèmes : achats/dépenses, budget, crédit, moyens de paiement, assurance.



Télécharger gratuitement le jeu dans la rubrique jeux & quiz sur :
www.mesquestionsdargent.fr



CALCULS
AVENTURES
MOT-CROISÉS
CULTURE GÉNÉRALE
FRANÇAIS
MATHS
...

